

Informática en Articulación con Escuelas MIT **APP** Inventor: ¿qué puedo hacer?





WWW.EXTENSION.INFO.UNLP.EDU.AR



Descripción:

MIT APP Inventor es una herramienta didáctica que propone diseñar y programar apps para dispositivos móviles Android, desde una perspectiva simple: las aplicaciones se diseñan visualmente, "arrastrando" elementos a una pantalla que simula la del dispositivo móvil y luego se programan estos elementos, con bloques, en forma similar a como se programan estrategias en RITA. MIT APP Inventor es una herramienta web a la que se accede utilizando una cuenta de Gmail.

Las aplicaciones diseñadas y programadas con MIT APP Inventor pueden probarse, depurarse e instalarse directamente en un celular o tablet Android, de una manera muy simple y de esta manera se facilita y promueve la experimentación del desarrollo de aplicaciones móviles.

MIT APP Inventor cuenta con un conjunto amplio de instrucciones primitivas para programar: estructuras de decisión, iteración, funciones matemáticas, manejo de texto, expresiones booleanas, así como funciones propias del mundo móvil, tomar fotos con la cámara incorporada en el dispositivo, obtener datos de los sensores del celular como el acelerómetro, el GPS, de mapas, bases de datos, compartir recursos a través de redes sociales, entre otras.

La programación de aplicaciones en MIT APP Inventor sigue los lineamientos de la programación orientada a eventos: no hay un único hilo de ejecución en el programa, las instrucciones se ejecutan de acuerdo a las interacciones del usuario con el celular o la tablet, es decir el hilo de ejecución depende de los eventos que ocurren al interactuar el usuario con una aplicación.

Al entorno de programación en línea de MIT APP Inventor se accede a través del siguiente sitio web http://ai2.appinventor.mit.edu/ utilizando una cuenta de Gmail.

El entorno posee dos vistas, "Diseñador" y "Bloques". La vista "Diseñador" permite diseñar la interfaz de usuario de la aplicación o apariencia de la aplicación móvil, esta vista se muestra en la Figura 1. La vista "Bloques" permite programar la lógica de la aplicación usando bloques, esta vista se muestra en la Figura 2.



Figura 1- Pantalla "Diseñador" de MIT APP Inventor: "Paleta", "Visor", "Componentes" y "Propiedades"



Figura 2- Pantalla "Editor de Bloques" de MIT APP Inventor